



Ajuntament
de Barcelona

Cibernàrium

Maquetació Web

Capacitació Tecnològica per a Professionals i
Empreses

Barcelon**a**ctiva



Barcelona Activa: Qui som?

Barcelona Activa, integrada en l' àrea d' Economia, Empresa i Ocupació, és l' organització executora de les polítiques de promoció econòmica de l' Ajuntament de Barcelona.

Des de fa 25 anys impulsa el creixement econòmic de Barcelona i el seu àmbit d' influència donant suport a les empreses, la iniciativa emprenedora i l'ocupació, alhora que promociona la ciutat internacionalment i els seus sectors estratègics; en clau de proximitat al territori.

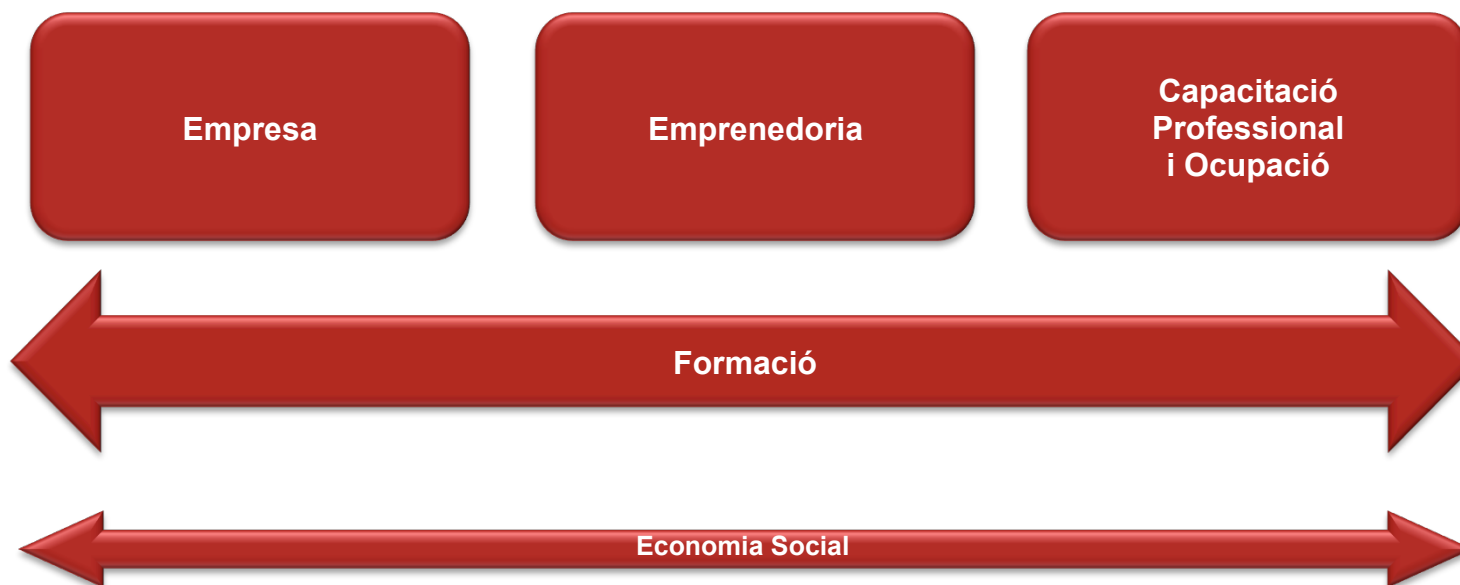


Barcelona Activa va ser guanyadora del Gran Premi del Jurat 2011, atorgat per la DG d' Empresa i Indústria de la Comissió Europea en el marc dels *European Enterprise Awards*, per la iniciativa empresarial més creativa i inspiradora d' Europa.



Àrees d' activitat de Barcelona Activa

Barcelona Activa s' estructura en tres grans blocs de serveis a les **Empreses**, a l' **Emprenedoria** i a la **Ocupació**. La **Formació** és un instrument transversal present en els tres blocs, així com també tot el relacionat amb l' economia social.





Una xarxa d' Equipaments Especialitzats



Seu Central



Centre
Iniciativa Emprenedora



Incubadora
Glòries



Almogàvers
Business Factory



Parc Tecnològic
BCN Nord



Centre
Desenvolupament
Professional Porta22



Cibernàrium
MediaTIC



Convent
de Sant Agustí



Can Jaumandreu



Ca n' Andalet

Xarxa de Proximitat

13 antenes Cibernàrium a biblioteques
10 punts d'atenció en Ocupació



Maquetació Web



Estem al 2013... cap a quin dispositiu dissenyem?

- Smartphones
- Tablets
- Tv
- Notes
- Consoles...





Com abordar el projecte

Trucs per no fallar

Fer qüestionari

- curt i precís, per crear un briefing

Reunió

- parlar sobre el projecte
- presencial, telefònica, online (Skype, GTalk, Messenger, etc.)

Contracte

- Descripció, pressupost, forma de Pagament, Timmings...
- no comencis el treball fins a tenir l'**OK**, per escrit.



Com abordar el projecte

Més trucs

1. Temps de revisió (normalment d'una setmana) cada dia de retard implicarà canvi en la data de lliurament i / o un recàrrec (d'un 1%, màxim) en el preu final.
2. Preveure retards, donant més temps als lapses de lliurament de material, revisions i col·laboradors.
3. Sempre la pilota al teulat del client



Com abordar el projecte

Pensa en l'usuari final

- Que el lloc web sigui usable i accessible
- Fer recomanacions
- No tindre com a prioritat satisfer al client sinó al seu client
- Un oc web és un mitjà de comunicació i no només una targeta de presentació



Comença sempre amb un mockup

Prototips ràpids

Balsamiq

- Ràpid
- No usable

Altres:

<http://designmodo.com/wireframing-prototyping-tools/>

Prototyper

- Més gran
- Funcional
- Autogenera HTML

<http://www.sitepoint.com/tools-prototyping-wireframing/>

<http://www.adaptivepath.com/ideas/rapid-prototyping-tools-revisited>

Adobe Muse / Edge Tools

- Interacció
- Animacions



Estudia, llegeix, aprèn

No es pot saber de tot, però...

Actualment:

- Disseny (geometria, color, tipografia...) **FLAT DESIGN**
 - Desenvolupament (convertir disseny en codi HTML,CSS...) **RESPONSIVE**
 - Estàndards (codi usable i accessible) **HTML5**
 - SEO (que et trobin el cercadors...) **ANALYTICS**
-
- Professió en constant desenvolupament
 - Sempre hi ha coses noves a aprendre per estar al mercat



Què necessitem?

Editors Web

[Dreamweaver](#)

[Coda](#)

[SublimeText](#)

[Brackets](#)



Què necessitem?

Navegador Web

Firefox (Gecko, -moz-)

Safari (Webkit, -webkit-)

Chrome (Webkit, -webkit-) passarà a Blink



Utilitzes un Navegador modern?

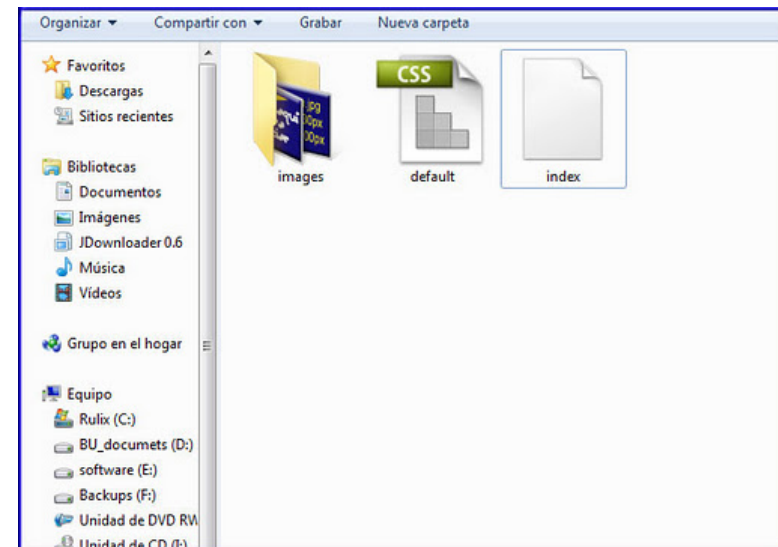




Crear un nou lloc Web

Crear l'estructura d'arxius i carpetes

- Imatges pel projecte en carpeta
- Nou HTML5
- Guardar en carpeta "index.html"
- Crear fitxer de CSS
- Guardar en carpeta "estils.css"
- Vincular (dins <head>)
`<link href="css/estils.css" type="text/css"
rel="stylesheet" media="all" />`





Estructura de la web

Capes <div>

- Es crear primer el fons al <body> i anem pujant “per capes” (DIV)
- Els fons solen ser imatges petites repetides per omplir la totalitat de la pantalla
- Totes les imatges es guarden igual per a la seva utilització posterior.
- Les imatges de fons es tenen que posar en el CSS:

```
body{  
background:url(imatges/fons.jpg)  
}
```




Estructura de la web

DIVs o capes

- Caixes (capes) en que es poden assignar tamany, marges i posició
- Esquerra a dreta i de adalta a baix com a ordre lògic de lectura i organització
- Es “Vinculen” per ID (#total) o per Class (.total)



Estructura de la web

DIVs o capes

HTML contingut

```
<div id="total">  
    xxx  
</div>
```

CSS definició

```
#total {  
    width:960px;  
    padding:0;  
    margin:0;  
}
```



Estructura de la web

Posició DIVs “FLOAT”

- **Left** esquerra
- **Right** dreta
- **Inherit** heretat (per defecte)
- **None** es col·loca en relació a la seva posició normal,

```
#total {  
    width:960px;  
    padding:0;  
    margin:0;  
    float:right;  
}
```



Estructura de la web

Posició DIVs “POSITION”

- **static** fa en ordre (opció predeterminada)
- **absolute** es situa en relació al seu element anterior posicionat (no estàtic)
- **fixed** es situa en relació amb la finestra del navegador
- **relative** es col·loca en relació a la seva posició normal,
- **inherit** hereta de la posició de l'element pare

Barcelon**a**ctiva



Ajuntament
de Barcelona

bcn.cat/barcelonactiva
bcn.cat/cibernarium